

**Zarządzenie Dyrektora**  
**Muzeum Historii Polski w Warszawie Nr 80/2024**  
**z dnia 04.10.2024 r.**

**w sprawie wprowadzenia Regulaminu Ogólnopolskiego Turnieju Debat Historycznych –  
edycja I (2024)**

Działając jako Dyrektor Muzeum Historii Polski w Warszawie, na podstawie art. 17 ustawy z dnia 25 października 1991 r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej oraz § 11 ust. 1 i § 11 ust. 5 pkt 5) Statutu Muzeum Historii Polski w Warszawie, zarządzam co następuje:

**§ 1.**

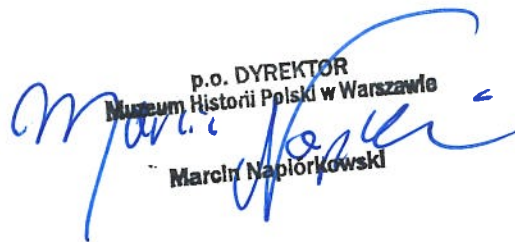
Wprowadza się Regulamin Ogólnopolskiego Turnieju Debat Historycznych – edycja I (2024).

**§ 2.**

Tekst regulaminu stanowi załącznik nr 1 do niniejszego zarządzenia.

**§ 3.**

Niniejsze zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

  
p.o. DYREKTOR  
Muzeum Historii Polski w Warszawie  
Marcin Napiorkowski

## **Regulamin Ogólnopolskiego Turnieju Debat Historycznych – edycja I (2024)**

### **§ 1.**

#### **Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, przedstawia zasady dotyczące organizacji turnieju debat oksfordzkich pt. „Ogólnopolski Turniej Debat Historycznych”, zwanego dalej „Turniejem”. Tematyka Turnieju dotyczy historii Polski od średniowiecza po XX wiek ze szczególnym uwzględnieniem zrywów, buntów i powstań narodowych. Turniej organizowany jest w formie online i stacjonarnej przez Muzeum Historii Polski w Warszawie z siedzibą przy ul. Gwardii 1, 01-538 Warszawa, zwanym dalej „Organizatorem”. W organizacji turnieju pomaga Młodzieżowa Rada Muzeum.
2. Turniej ma charakter edukacyjny, w którym udział jest dobrowolny i bezpłatny. Turniej jest skierowany do uczniów szkół ponadpodstawowych. Tylko uczniowie szkół ponadpodstawowych mogą być członkami drużyn debatanckich.
3. Turniej zostanie przeprowadzony dla maksymalnie 32 drużyn, które zostaną zakwalifikowane do Turnieju według kolejności zgłoszeń.
4. W skład każdej debatującej drużyny wchodzi 4 uczestników z tej samej szkoły.
5. Turniej zostanie przeprowadzony w październiku i listopadzie 2024 roku, według następującego harmonogramu:
  - a) 7-15 października 2024 r. – rekrutacja drużyn,
  - b) 16 października 2024 r. – publikacja tez fazy grupowej,
  - c) 5-6 listopada 2024 r. – faza grupowa online,
  - d) 28-29 listopada 2024 r. – faza pucharowa na 16 drużyn na żywo w siedzibie Organizatora.
6. W fazie grupowej zostanie stworzone 8 grup po 4 drużyny. 4 grupy (A, B, C, D) debatuje 5 listopada 2024 r. [2 grupy (A, B) w etapie przedpołudniowym i 2 grupy (C, D) w etapie popołudniowym]. Następnie 4 grupy (E, F, G, H) debatuje 6 listopada 2024 r. [2 grupy (E, F) w etapie przedpołudniowym i 2 grupy (G, H) w etapie

popołudniowym]. O terminie debaty oraz przynależności do grup decydować będzie kolejność zgłoszeń oraz przyjęty algorytm według zasad:

- a) 16 zakwalifikowanych drużyn z pozycji parzystych, tj. 2, 4, 6, 8 ... 32 – będzie debatować 5 listopada 2024 r.; 16 zakwalifikowanych drużyn z pozycji nieparzystych, tj. 1, 3, 5, 7 ... 31 – będzie debatować 6 listopada 2024 r.,
  - b) przydział drużyn do grup odbywać się będzie poprzez parowanie ze sobą skrajnych pozycji zgłoszeń; dla przykładu: w grupie A debatuje drużyna z 2. i 32. miejsca wraz z drużyną z 4. i 30. miejsca; w grupie E debatuje drużyna z 1. i 31. miejsca wraz z drużyną z 3. i 29. miejsca i tak dalej,
  - c) niezwłocznie po zakończeniu rekrutacji drużyny otrzymają harmonogram rozgrywek oraz informacje o terminie i etapie (przedpołudniowym/popołudniowym), do którego zostały przydzielone. Przeciwnicy pozostaną sobie nieznani do momentu rozpoczęcia zmagania przez poszczególne grupy.
7. W fazie grupowej każda drużyna debatuje w obrębie swojej grupy z każdą inną drużyną z grupy. Łącznie planowanych jest 8 grup po 4 drużyny każda. O przejściu do fazy pucharowej decyduje liczba zwycięstw w grupie. Dwie drużyny w grupie z największą liczbą zwycięstw przechodzą do fazy pucharowej. W przypadku remisu w liczbie zwycięstw o awansie decydują tzw. „duże punkty” przyznawane przez sędziów w głosowaniu werdyktu (każdy sędzia ma jeden głos i wybiera, kto według niego zwyciężył debatę). W przypadku remisu w „dużych punktach” decydują tzw. „małe punkty” zliczane z wszystkich kart sędziowskich, które są przyznawane za poszczególne elementy debaty i indywidualne wystąpienia mówców (patrz Załącznik nr 4 – schemat karty sędziowskiej).
8. Szczegółowe zasady organizacji i przebiegu debaty w formule online w ramach Turnieju zawiera § 4 Regulaminu.
9. 28 listopada 2024 r. odbędą się debaty 1/8 i 1/4 finału, a 29 listopada 2024 r. debaty półfinałowe oraz finał. Przydział drużyn do par 1/8 finału odbędzie się poprzez publiczne losowanie zorganizowane 28 listopada 2024 r. w siedzibie Organizatora bezpośrednio przed startem rozgrywek. Liderzy grup losowani będą z „pierwszego koszyka”, tzn. że debatują oni przeciwko wiceliderom grup, którzy losowani będą z „drugiego koszyka”. W 1/4 finału debatują ze sobą zwycięzcy pierwszej i drugiej wylosowanej pary 1/8 finału i tak dalej.

10. Tezy debat są ustalane przez Organizatora i przekazywane uczestnikom drogą mailową nie później, niż 14 dni kalendarzowych przed każdym etapem Turnieju.
11. Realizacją i wszelkimi kwestiami związanymi z Turniejem ze strony Organizatora zajmuje się wyznaczony przez Muzeum koordynator Turnieju, zwany dalej „Koordynatorem”, z którym uczestnicy mogą się kontaktować za pośrednictwem adresu e-mail: [jakub.manczak@muzhp.pl](mailto:jakub.manczak@muzhp.pl) lub numeru telefonu: (22) 255 76 41.

## § 2.

### **Zgłoszenia i nabór drużyn do Turnieju**

1. Jedna szkoła może zgłosić do udziału w Turnieju maksymalnie jedną drużynę.
2. Zgłoszenia do Turnieju rozpoczynają się 7 października 2024 r. o godzinie 18.00 i trwają do wyczerpania limitu miejsc (32 drużyny). Jeśli limit miejsc nie zostanie wyczerpany, rekrutacja do Turnieju kończy się 15 października 2024 roku o godz. 23.59.
3. Zgłoszenia, które spłyną po wyczerpaniu limitu miejsc zostaną wpisane na listę rezerwową zgodnie z kolejnością wpływu. W razie rezygnacji zakwalifikowanej drużyny, pierwsza drużyna z listy rezerwowej zajmuje jej miejsce. Drużyna zakwalifikowana do turnieju z listy rezerwowej będzie przydzielona do grupy, w której znalazłaby się drużyna zastępowana.
4. Zgłoszenia powinny być przesyłane za pośrednictwem formularza dostępnego na stronie internetowej Organizatora pod adresem: <https://forms.office.com/e/1an6empRzR>
5. Informacja o zakwalifikowaniu drużyn zostanie przekazana niezwłocznie przez Organizatora drogą e-mailową na adresy kontaktowe uczestników wskazane w zgłoszeniu po zakończeniu naboru w sposób wskazany w § 2 ust. 2 Regulaminu.
6. Zgłoszenie musi zostać wysłane przez formularz wspomniany § 2 ust. 4 Regulaminu i zawierać: pełną nazwę szkoły, adres szkoły, imiona i nazwiska czterech mówców, opiekuna drużyny (pełnoletniego) oraz (opcjonalnie) mówcy rezerwowego. Brak jakiegokolwiek z tych informacji będzie podstawą do odrzucenia zgłoszenia.
7. Uczestnicy przy zgłoszeniu swojego udziału w Turnieju i przed przystąpieniem do udziału w debatach zobowiązani są zapoznać się z klauzulą informacyjną RODO i przesłać odpowiednie oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku zgodnie z § 6 Regulaminu podpisane osobiście, bądź przez opiekuna prawnego (zgodnie ze wzorem z załącznika nr 1, 2 lub 3).

### § 3.

#### **Nocleg, wyżywienie i transport uczestników**

1. Uczestnikom zakwalifikowanym do fazy pucharowej będzie zapewniony nocleg, wyżywienie oraz zwrot kosztów transportu do i z Warszawy. Zwrot kosztów podróży i noclegu nie dotyczy drużyn ze szkół z Warszawy oraz szkół znajdujących się w promieniu 20 km od Warszawy.
2. Zwrot kosztów transportu przysługuje 4 uczniom oraz 1 opiekunowi na każdą drużynę. Przez koszty transportu rozumie się koszty podróży z miejscowości zamieszkania do Warszawy.
3. Dopuszczalne środki transportu do zwrotu kosztów to pociąg lub autobus. Uczestnicy zobowiązani są do wyboru optymalnego pod względem kosztowym i czasowym połączenia oraz do podróży w 2. klasie.
4. W przypadku, gdy nie ma możliwości użycia transportu publicznego dopuszczalne jest użycie samochodu prywatnego. Zgodę na skorzystanie z tej możliwości wydaje Koordynator. Chęć skorzystania z samochodu prywatnego należy zgłosić z 7-dniowym wyprzedzeniem do Koordynatora. Zwrot przysługuje tylko na 1 samochód na drużynę za najkrótszą trasę łączącą miejscowość wyjazdu z Warszawą. Zwrot następuje na podstawie poprawnie wypełnionej kilometrówki.
5. Koszty poniesione na transport w obrębie Warszawy np. z dworca kolejowego lub koszty parkingu nie będą zwracane.
6. Zwrot kosztów za podróż pociągiem lub autobusem następuje na podstawie biletów, które uczestnicy zobowiązani są dostarczyć Koordynatorowi lub osobie przez niego wyznaczonej w formie papierowej (bilety papierowe) lub elektronicznej (bilety elektroniczne).
7. Nocleg ze śniadaniem zapewniony będzie 4 uczniom oraz 1 opiekunowi na drużynę w dniach 27-29 listopada 2024 r. Organizator dokona rezerwacji hoteli dla uczestników. Potrzebę rezerwacji hotelu należy zgłosić z 21-dniowym wyprzedzeniem do Koordynatora.
8. Przez zapewnienie wyżywienia rozumie się obiad i serwis kawowy 28 listopada 2024 r. oraz obiad i serwis kawowy 29 listopada 2024 r.

## **§ 4.**

### **Zasady oceny debaty i punktacji drużyn**

1. Organizator wyłoni 3-osobowy skład sędziowski oceniający przebieg debat oraz wskaże marszałków debaty czuwających nad jej przebiegiem i udzielających głosu. Wyjątkiem są debaty półfinałowe, które będą sędziowane przez 5-osobowy skład sędziowski oraz debata finałowa sędziowana przez 7-osobowy skład sędziowski.
2. Każdy mówca w debacie będzie oceniany i punktowany z zastosowaniem jednolitych kryteriów przez skład sędziowski pod względem formy wystąpienia i treści wystąpienia; punktacja wystąpienia mówcy pod względem treści będzie podzielona przez 2 za czytanie z kartki; oceny drużynowe będą wystawiane z użyciem kryterium: spójności, definiowania linii sporu, linii argumentacyjnej, kontrargumentacji; możliwe jest przyznanie punktów ujemnych od marszałka za przedłużenie wystąpienia, nieprzyjęcie pytania/informacji, zbyt długie pytanie/informację, wystąpienia ad personam. Szczegółowe kryteria oceny zawiera „Karta sędziowska”, stanowiąca załącznik nr 4 do niniejszego Regulaminu.
3. Skład sędziowski na podstawie oceny i punktowania mówców oraz drużyny jako całości ustala wynik debaty, tj. wskazuje wygrywającą drużynę. Po zakończeniu debaty skład sędziowski uzasadnia werdykt i udziela informacji zwrotnej drużynom i (opcjonalnie) poszczególnym mówcom.

## **§ 5.**

### **Organizacja i przebieg debaty**

1. W debacie biorą udział dwie 4-osobowe drużyny zgodnie z przyporządkowaniem i podziałem przekazanym do wiadomości uczestników przez Organizatora.
2. W formule online każdy z mówców może być połączony za pomocą własnego komputera czy telefonu, ale jest również możliwość, aby drużyna była w jednym pomieszczeniu i łączyła się z jednego urządzenia. Ważne, aby przez cały czas trwania debaty wszyscy mówcy mieli włączone kamery i byli widoczni.
3. Do obowiązku mówcy należy zapewnienie sobie sprawnego mikrofonu i kamery oraz łącza internetowego zdolnego transmitować audio i wideo bez zakłóceń.
4. W przypadku problemów z łączem internetowym pozostających poza kontrolą mówcy dopuszczalne jest wyłączenie kamery przez mówcę. O takiej możliwości decyduje marszałek debaty.

5. Każda debata toczy się wokół podanej tezy, której broni strona Propozycji, a którą próbuje obalić strona Opozycji.
6. O wystąpieniu drużyny „za” lub „przeciw” tezie decyduje losowanie przeprowadzone przez marszałka debaty 15 minut przed rozpoczęciem debaty.
7. Debatę prowadzi marszałek debaty, który pełni też rolę sekretarza. Marszałek udziela głosu poszczególnym mówcom, sygnalizuje 30 sekund do końca wypowiedzi i koniec czasu mowy w sposób zakomunikowany przed rozpoczęciem debaty.
8. Debatę rozpoczyna pierwszy mówca strony Propozycji. Następnie głos zabiera pierwszy mówca strony Opozycji. Dalej głos zabierają na przemian kolejni mówcy Propozycji i Opozycji.
9. Role mówców:
  - a. 1 mówca – wprowadzenie do debaty, zdefiniowanie tezy,
  - b. 2 mówca – argumentacja,
  - c. 3 mówca – kontrargumentacja,
  - d. 4 mówca – podsumowanie.
10. Czas wypowiedzi jednego mówcy nie może przekroczyć 5 minut.
11. Każdy mówca ma obowiązek przyjęcia dwóch pytań/informacji, o ile takie zostaną zgłoszone. Ostatnie 30 sekund wystąpienia jest czasem chronionym i w tym czasie mówcy nie mają obowiązku przyjmowania pytań/informacji. Wolę zadania pytania/informacji mówcy zgłaszają poprzez wyraźne podniesienie ręki, w formule online - na czacie lub w innej, ustalonej wcześniej formie, w zależności od możliwości stwarzanych przez użyte oprogramowanie.
12. Każda z drużyn w trakcie debaty może skorzystać z formuły ad vocem według następujących zasad:
  - a. Każdej drużynie przysługuje jedno ad vocem w trakcie debaty (dodatkowe wystąpienie odbywające się poza normalną kolejnością przemawiania),
  - b. W trakcie wystąpienia mówcy, członek drużyny przeciwnej może zgłosić odnoszące się do treści wystąpienia mówcy ad vocem. Ad vocem jest zgłaszane poprzez podniesienie kartki ad vocem, w formule online - na czacie,
  - c. Marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu ad vocem bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono,
  - d. Czas ad vocem nie może przekroczyć 1 minuty,
  - e. Dopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem do ad vocem,

- f. Niedopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest ad vocem lub do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.
- 13. Wystąpienia mówców muszą być samodzielnymi wypowiedziami, bez odczytywania z kartki (nie dotyczy cytatów).
- 14. W ocenie jurorzy biorą pod uwagę formę i treść wypowiedzi każdego mówcy, a także całość pracy drużyny zgodnie z zasadami wskazanymi § 4 ust. 2 Regulaminu.

## **§ 6.**

### **Nagrody**

1. Drużyny, które zajmą 1., 2. i dwa ex aequo 3. miejsca, otrzymają nagrody rzeczowe.
2. Wszystkie drużyny biorące udział w Turnieju otrzymają imienne dyplomy dla mówców.

## **§ 7.**

### **Zasady uczestnictwa i ochrona danych osobowych**

1. Rodzice lub przedstawiciele ustawowi uczestnika Turnieju wyrażają zgodę na gromadzenie i przetwarzanie przez Muzeum Historii Polski w Warszawie danych osobowych uczestników podanych w formularzu zgłoszeniowym na potrzeby przeprowadzenia Turnieju. Zgoda jest wymagana do uczestnictwa w Turnieju.
2. Administratorem danych osobowych jest Muzeum Historii Polski w Warszawie, ul. Gwardii 1, 01 – 538 Warszawa, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury prowadzonego przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pod nr RIK 73/2006. Z Administratorem może się Pani/Pan skontaktować pisemnie, za pomocą poczty tradycyjnej pisząc na adres naszej siedziby.
3. Inspektor Ochrony Danych powołany przez Administratora nadzoruje prawidłowość przetwarzania danych osobowych. Z Inspektorem Ochrony Danych można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: [daneosobowe@muzhp.pl](mailto:daneosobowe@muzhp.pl) lub telefonicznie 534 432 884.
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Turnieju. Dane osobowe uczestników w postaci wizerunku będą przetwarzane na podstawie wyrażonej zgody.
5. W celu prawidłowego przeprowadzenia Turnieju Organizator potrzebuje imion i nazwisk mówców oraz opiekuna drużyny, adres e-mail i telefon opiekuna drużyny do kontaktu. Do udziału w Turnieju osoby, który nie osiągnęła pełnoletniości, organizator



dotatkowo potrzebuje imienia i nazwiska rodzica lub opiekuna prawnego oraz adres e-mail do kontaktu.

6. Po zakończeniu Turnieju dane osobowe przechowywane będą na podstawie przepisów prawa o archiwizacji dokumentów – przez 25 lat. Natomiast dane osobowe przetwarzane na podstawie wyrażonej zgody, będą przetwarzane do momentu cofnięcia zgody lub ustania celu przetwarzania.
7. Odbiorcami danych osobowych są podmioty, którym Administrator zleca wykonanie czynności, z którymi wiąże się konieczność przetwarzania danych (podmioty przetwarzające). Zgodnie z obowiązującym prawem Administrator może przekazywać dane podmiotom przetwarzającym je na zlecenie Administratora na podstawie umów o powierzenie przetwarzania danych osobowych (np. doradcom, audytorom, podmiotom świadczącym usługi IT) oraz innym podmiotom uprawnionym na podstawie obowiązujących przepisów (np. sądy, organy ścigania) – na podstawie posiadającego podstawę prawną żądania.
8. Osoby, których dane osobowe będą przetwarzane mają prawo:
  - 1) dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;
  - 2) do sprostowania swoich danych, jeżeli są nieprawidłowe lub niekompletne;
  - 3) do usunięcia danych, w sytuacji, gdy wcześniej wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych;
  - 4) do ograniczenia przetwarzania;
  - 5) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
9. Osobom, których dane dotyczą przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres: Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
10. Osoba, której dane osobowe są przetwarzane posiada prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Turnieju .
12. Dane osobowe bez wyrażenia odrębnej zgody nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym w oparciu o profilowanie.
13. W przypadku pozyskania danych nie bezpośrednio od osoby, której dane dotyczą (art. 14 RODO), Muzeum informuje, że dane osobowe (imię i nazwisko, adres e-mail) będą pozyskane od placówki, która nadesłała zgłoszenie do Projektu.

14. Więcej informacji na temat sposobu realizacji praw, określonych powyżej, może uzyskać kontaktując się z Administratorem lub Inspektorem Ochrony Danych w sposób określony w ust. 1 i 2.
15. Administrator dokłada wszelkich starań, aby zapewnić wszelkie środki fizycznej, technicznej i organizacyjnej ochrony danych osobowych przed ich przypadkowym czy umyślnym zniszczeniem, utratą, zmianą, nieuprawnionym ujawnieniem, wykorzystaniem czy dostępem, zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami.

## § 8.

### Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania na stronie internetowej Muzeum.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatora zmiany Regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Muzeum Historii Polski w Warszawie.

Zatwierdzam



Załącznik nr 1 – oświadczenie, uczestnik do 18 lat

**ZGODA OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W TURNIEJU  
NIEPEŁNOLETNIEGO UCZESTNIKA**

Ja niżej podpisany/a

..... (imię i

nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

wyrażam zgodę na udział mojego

dziecka/podopiecznego .....

(imię i nazwisko dziecka)

w Ogólnopolskim Turnieju Debat Historycznych organizowanym przez Muzeum Historii Polski w Warszawie. Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem się z treścią Regulaminu Turnieju oraz zasadami przetwarzania danych osobowych zawartymi w Regulaminie i akceptuję ich treść w całości.

---

Data i czytelny podpis

**Zgoda na wykorzystanie wizerunku (osoby niepełnoletnie)**

Ja, niżej podpisany/-a .....  
oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku mojego dziecka/  
podopiecznego

.....  
utrwalonego w czasie trwania Ogólnopolskiego Turnieju Debat Historycznych, na wszystkich  
jego etapach (bez konieczności jego każdorazowego zatwierdzania) przez Muzeum Historii  
Polski w Warszawie, w celach statutowych Muzeum Historii Polski w Warszawie oraz  
promocji Turnieju, w dowolnym medium, w tym w Internecie, telewizji i mediach  
społecznościowych.

.....  
miejsce i data czytelny podpis rodzica/opiekuna uczestnika konkursu

**Zgoda na wykorzystanie wizerunku (osoby pełnoletnie)**

Ja, niżej podpisany/-a .....  
oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie mojego wizerunku utrwalonego w czasie trwania Ogólnopolskiego Turnieju Debat Historycznych, na wszystkich jego etapach (bez konieczności jego każdorazowego zatwierdzania) przez Muzeum Historii Polski w Warszawie, w celach statutowych Muzeum Historii Polski w Warszawie oraz promocji projektu, w dowolnym medium, w tym w Internecie, telewizji i mediach społecznościowych.

.....  
miejsce i data czytelny podpis pełnoletniego uczestnika konkursu

